

## Abstrak

Penelitian ini dilakukan di PT. Putra Anugerah Mandiri Perkasa Pajarakan Probolinggo dengan tujuan penelitian yang hendak dicapai adalah (1) Untuk mengetahui pengaruh antara motivasi, *reward*, dan *punishment* secara simultan terhadap kinerja karyawan PT. Putra Anugerah Mandiri Perkasa Pajarakan Probolinggo (2) Untuk mengetahui pengaruh antara motivasi, *reward*, dan *punishment* secara parsial terhadap kinerja karyawan PT. Putra Anugerah Mandiri Perkasa Pajarakan Probolinggo (3) Untuk mengetahui variabel mana yang berpengaruh dominan antara motivasi, *reward*, dan *punishment* terhadap kinerja karyawan PT. Putra Anugerah Mandiri Perkasa Pajarakan Probolinggo. Populasi dalam penelitian ini adalah karyawan di PT. Putra Anugerah Mandiri Perkasa Pajarakan Probolinggo yang berjumlah 32 orang, dengan menggunakan teknik sampling jenuh. Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian dengan pendekatan deskriptif kuantitatif berjenis kausal, variabel yang digunakan meliputi Motivasi, *Reward*, *Punishment*, dan Kinerja. Metode analisis data dari hasil penelitian ini yaitu metode deskriptif kuantitatif dengan menggunakan statistik berupa uji instrumen, uji asumsi klasik, analisis regresi berganda, pengujian hipotesis, dan koefisien determinasi. Hasil penelitian ditunjukkan dengan persamaan regresi  $Y = 1,355 + 0,202X_1 + 0,588X_2 + 0,156X_3$  dan hasil uji hipotesis parsial  $t_{tabel} = 2,045$  dan nilai  $t_{hitung}$   $X_1 = 4,951$ ,  $X_2 = 4,230$ , dan  $X_3 = 4,941$  dengan nilai signifikansi (Sig)  $0,516 > 0,005$  ;  $0,062 > 0,005$  ;  $0,378 > 0,005$  membuktikan bahwa motivasi, *reward*, dan *punishment* secara parsial berpengaruh terhadap kinerja, tetapi tidak signifikan. Hasil uji hipotesis simultan  $F_{hitung}$  sebesar  $26,103 > F_{tabel} 4,20$  dengan nilai signifikansi (Sig) sebesar  $0,000^b$  membuktikan bahwa motivasi, *reward*, dan *punishment* secara simultan berpengaruh terhadap kinerja. Hasil uji hipotesis dominan menunjukkan variabel  $X_2$  memiliki nilai *Standardized Coefficients Beta* lebih besar dibanding dengan variabel  $X_1$  dan  $X_3$  .

**Kata Kunci : Motivasi, *Reward*, *Punishment*, Kinerja**

## Abstract

*This research was conducted at PT. Putra Anugerah Mandiri Perkasa Pajarakan Probolinggo with the research objectives to be achieved are (1) To find out the effect of motivation, reward, and punishment simultaneously on the performance of the employees of PT. Putra Anugerah Mandiri Perkasa Pajarakan Probolinggo (2) To find out the influence of motivation, reward and punishment partially on the performance of the employees of PT. Putra Anugerah Mandiri Perkasa Pajarakan Probolinggo (3) To find out which variable has the dominant influence between motivation, reward, and punishment on the performance of the employees of PT. Putra Anugerah Mandiri Perkasa Pajarakan Probolinggo. The population in this study were employees at PT. Putra Anugerah Mandiri Perkasa Pajarakan Probolinggo, amounting to 32 people, using saturated sampling techniques. This type of research used in this study is research with a quantitative descriptive causal approach, the variables used include Motivation, Reward, Punishment, and Performance. The method of analyzing data from the results of this study is a quantitative descriptive method using statistics in the form of instrument tests, classic assumption tests, multiple regression analysis, hypothesis testing, and the coefficient of determination. The results are shown by the regression equation  $Y = 1.355 + 0.202X_1 + 0.588X_2 + 0.156X_3$  and the partial hypothesis test results  $t_{table} = 2.045$  and  $t_{arithmetic}$  values  $X_1 = 4.951$ ,  $X_2 = 4.230$ , and  $X_3 = 4.941$  with a significance value (Sig)  $0.516 > 0.005$ ;  $0.062 > 0.005$ ;  $0.378 > 0.005$  proves that motivation, reward, and punishment partially affect performance, but not significantly. Simultaneous hypothesis test results  $F_{count}$  of  $26.103 > F_{table}$  4.20 with a significance value (Sig) of 0.000b proves that motivation, reward, and punishment simultaneously affect performance. The results of the dominant hypothesis test show that the variable  $X_2$  has a Standardized Coefficients Beta value that is greater than the variables  $X_1$  and  $X_3$ .*

**Keywords: Motivation, Reward, Punishment, Performance**