

RANCANG BANGUN APLIKASI PENYEMBUNYIAN FILE DENGAN METODE LSB (*LEAST SIGNIFICANT BIT*) PADA CITRA DIGITAL

Nama Mahasiswa : Abd Kholek
NIM : 14 543 0062
Pembimbing I : Ira Aprilia, S.Pd., M.Si.
Pembimbing II : Misdiyanto, S.T., M.Kom.

ABSTRAK

Perkembangan teknologi telekomunikasi dan penyimpanan data dengan menggunakan komputer memungkinkan pengiriman data jarak jauh yang relative cepat dan murah. Keterbukaan informasi di internet sangat memungkinkan pihak lain dapat mengakses data yang dikirim. Penulis ingin mengimplementasikan metode penyembunyian file ke dalam media gambar dengan membuat sebuah aplikasi penyembunyian file dengan metode LSB (*Least Significant Bit*) pada citra digital. Aplikasi ini menggunakan rancangan UML(*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *use case* diagram, *activity* diagram, *sequence* diagram dan bahasa pemrograman yang digunakan yaitu *java*. Adapun hasil penelitian ini berdasarkan beberapa pengujian yaitu *fidelity* dimana warna dan besar ukuran gambar setelah disisipkan file tidak mengalami perubahan, untuk pengujian *recovery* file yang disembunyikan ke dalam gambar berhasil diungkap kembali, sedangkan untuk pengujian *robustness* file gagal diungkap kembali karena mengalami proses modifikasi terhadap gambar.

Kata Kunci: *Steganografi, Citra Digital, Least Significant Bit.*