

## **ABSTRACT**

Alawiyah, Yustika Tuti. 2020. Development of Thematic Based Monopoly Media on Theme 4 "Clean and Healthy Life" Subthema 4 (Class II SDN Summersuko Probolinggo Regency). Thesis, Elementary School Teacher Education Study Program, Teaching and Education Faculty, Panca Marga University Probolinggo, Counselor: (1) Ludfi Arya Wardhana, S.Pd., M.Pd., (2) Didit Yulian Kasdriyanto, S.Pd., M.Pd.

**Keywords: Media, Monopoly, Thematic**

The learning process of class II SDN Summersuko has not been effective, which makes students bored with learning because the concentration of learning is more dominant for the teacher and the lack of use of supporting learning media, while a teacher is required to provide a meaningful experience. Therefore, researchers developed learning media, namely, thematic-based Monopoly media on Theme 4 "Clean and Healthy Living" Sub-theme 4 for second grade elementary school students who adjust to student characteristics and pay attention to cognitive, affective and psychomotor aspects. The purpose of this research is to develop thematic-based monopoly media products in student activeness and to make learning more meaningful which has a level of validity, applicability, readability and effectiveness.

This research uses a modified of Borg and Gall development model. Development done with information gathering, then planning, product development, product expert validation, field trials, revisions, and final products.

Material/ content validation results of the reached 95% and learning media validation results reached 88%. The average poll results reached 96,18%, readability poll result reached 96,8%, and student study evaluation result showed 100% complete learning. Based on the above results, thematic-based Monopoly media has demonstrated validity, ability, readability and effective use in grade II thematic learning.

## ABSTRAK

Alawiyah, Yustika Tuti. 2020. *Pengembangan Media Monopoli Berbasis Tematik Pada Tema 4 “Hidup Bersih dan Sehat” Subtema 4 (Kelas II SDN Sumpalsuko Kabupaten Probolinggo)*. Skripsi, Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Panca Marga Probolinggo, Pembimbing: (1) Ludfi Arya Wardhana, S.Pd., M.Pd., (2) Didit Yulian Kasdriyanto, S.Pd., M.Pd.

### **Kata Kunci: Media, Monopoli, Tematik**

Proses pembelajaran kelas II SDN Sumpalsuko belum efektif yang membuat siswa bosan belajar karena pemusatan pembelajaran lebih dominan terhadap guru dan kurangnya penggunaan media pembelajaran yang mendukung sedangkan seorang guru dituntut untuk memberi suatu pengalaman yang bermakna. Oleh sebab itu, peneliti mengembangkan media pembelajaran yaitu, media Monopoli berbasis tematik pada Tema 4 “Hidup Bersih dan Sehat” Subtema 4 untuk siswa kelas II SD yang menyesuaikan dengan karakteristik siswa dan memperhatikan aspek kognitif, afektif dan psikomotorik. Tujuan penelitian ini untuk mengembangkan produk media monopoli berbasis tematik dalam keaktifan siswa serta membuat pembelajaran lebih bermakna yang mempunyai tingkat kevalidan, keterterapan, keterbacaan dan efektif.

Penelitian ini menggunakan model pengembangan Borg & Gall yang telah dimodifikasi. Pengembangan yang dilakukan dengan pengumpulan informasi, kemudian perencanaan, pengembangan produk, validasi ahli produk, uji coba lapangan, revisi, dan produk akhir.

Hasil validasi materi/ isi mencapai 95% dan hasil validasi media pembelajaran mencapai 88%. Hasil rata-rata angket keterterapan mencapai 96,18%, hasil angket keterbacaan mencapai 96,8%, dan hasil evaluasi belajar siswa menunjukkan 100% tuntas belajar. Berdasarkan hasil di atas, media Monopoli berbasis tematik telah menunjukkan kevalidan, keterterapan, keterbacaan dan efektif digunakan dalam pembelajaran tematik kelas II.