

**APLIKASI AUGMENTED REALITY (AR) SEBAGAI MEDIA  
PEMBELAJARAN ORGAN TUBUH MANUSIA  
BERBASIS ANDROID PADA SEKOLAH  
MADRASAH TSANAWIYAH  
(MTS)**

Nama Mahasiswa : Salman Alfarisi  
NIM : 16.543.0020  
Pembimbing 1 : Dyah Ariyanti, M.Kom.  
Pembimbing 2 : Tamam Asrori, S.Kom., M.Kom.

**ABSTRAK**

Tubuh manusia dilengkapi dengan organ-organ yang mempunyai kegunaan masing-masing. Organ didalam tubuh manusia meliputi organ otak, pernapasan, organ pencernaan dan organ peredaran darah. Pada umumnya media pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) yang membahas tentang organ tubuh manusia masih menggunakan buku dan lks. Dalam hal ini media pembelajaran menggunakan buku dan lks kurang efektif dan membosankan bagi pelajar. Maka dari itu dibutuhkan media pembelajaran *Augmented Reality* (AR) yang mampu mengabungkan benda maya dua dimensi atau tiga dimensi kedalam sebuah lingkungan yang nyata kemudian memunculkannya secara *real time*. Dalam penelitian ini peneliti bertujuan membuat sebuah Aplikasi *Augmented Reality* (AR) Sebagai Media Pembelajaran Organ Tubuh Manusia Berbasis Android Pada Sekolah Madrasah Tsanawiyah (MTS) untk memudahkan siswa dalam belajar. Dalam aplikasi (AR) terdapat tiga pengujian yaitu pengujian emulator yang dilakukan bertujuan untuk memastikan bahwa hasil pembuatan aplikasi berjalan dengan baik, pengujian *black box* bertujuan untuk memastikan menu-menu didalam aplikasi berjalan dengan baik, pengujian pada *handphone* yaitu melakukan pengujian pada perangkat yang sebenarnya. Dalam tiga tahap pengujian tersebut aplikasi berjalan dengan baik.

**Kata kunci:** organ tubuh manusia, augmented reality, pengujian (AR).

*APPLICATION OF AUGMENTED REALITY (AR) AS A HUMAN BODY  
LEARNING MEDIA  
ANDROID BASED ON SCHOOL  
MADRASAH TSANAWIYAH  
(MTS)*

*Student Name : Salman Alfarisi  
Student ID : 16.543.0020  
Advisor I : Dyah Ariyanti, M.Kom.  
Advisor II : Tamam Asrori, S.Kom., M.Kom.*

**ABSTRACT**

*The human body is equipped with organs that have their respective uses. Organs in the human body include organs of the brain, breathing, digestive organs and circulatory organs. In general, the learning media for Natural Sciences (IPA) which discusses the human organs still use books and lks. In this case the instructional media using books and exercises is less effective and boring for students. Therefore an Augmented Reality (AR) learning media is needed which is able to combine two-dimensional or three-dimensional virtual objects into a real environment and then bring them up in real time. In this study, researchers aimed to make an Augmented Reality (AR) Application as a Learning Media for Android-Based Human Organs at Tsanawiyah Madrasah School (MTS) to facilitate students in learning. In the application (AR) there are three tests namely emulator testing conducted aimed at ensuring that the results of making an application run well, testing black box aims to ensure menus in the application run well, testing on mobile phones is testing on actual devices. In the three stages of the test the application runs well.*

**Keywords:** *human organs, augmented reality, testing (AR).*