

**PERANCANGAN DAN PENGEMBANGAN MAINAN ANAK DARI
LIMBAH TRIPLEK BERBASIS *SMARTPHONE***

Santika¹, Trismawati², Tri Prihatiningsih³

Jurusan Teknik Industri, Universitas Panca Marga

Jl. Yos Sudarso, Probolinggo 67271, Indonesia

E-mail : santika120696@gmail.com¹, trismawati.2020@gmail.com²,

tri.prihatiningsih@upm.ac.id³

Abstrak

Mainan adalah sesuatu yang digunakan dalam permainan anak-anak. Saat ini mainan, khususnya mainan anak telah berkembang mengikuti perkembangan teknologi. Sehingga dapat dikatakan bahwasanya mainan anak adalah bisnis yang tidak mengenal kata henti.

Hasil penelitian ini adalah produk mainan anak yang berbasis *smartphone*. Untuk pengolahannya digunakan mikrokontroler ESP8266 dan menggunakan *smartphone* android sebagai alat pengontrol mainan anak saat dijalankan dengan menggunakan jaringan wifi. Kehadiran produk mainan anak ini merupakan salah satu terobosan baru dalam memanfaatkan limbah triplek. Pengembangan produk mainan anak ini lebih terjangkau harganya dibandingkan mainan anak yang menggunakan remote kontrol yang telah terjual dipasaran.

Kata kunci : limbah, mikrokontroler, wifi, *smartphone*

***DESIGN AND DEVELOPMENT OF CHILDREN'S TOY PRODUCTS FROM
SMARTPHONE-BASED PLAYWOOD WASTE***

Santika¹, Trismawati², Tri Prihatiningsih³

Jurusan Teknik Industri, Universitas Panca Marga

Jl. Yos Sudarso, Probolinggo 67271, Indonesia

E-mail : santika120696@gmail.com¹, trismawati.2020@gmail.com²,

tri.prihatiningsih@upm.ac.id³

ABSTRACT

Toys are something that are used in children's games. Currently toys, especially children's toys have developed following the development of technology. So it can be said that children's toys are a business that knows no stop.

The results of this study are smartphone-based children's toy products. ESP8266 microcontroller is used for processing and uses an Android smartphone as a toy controller when running using a WiFi network. The presence of children's toy products is one of the new breakthroughs in utilizing plywood waste. Toy product development This child is more affordable than children's toys that use remote controls that have been sold in the market.

Keywords : *waste, arduino microcontroller, wifi, smartphone*