

# **MEDIA PEMBELAJARAN MENGENAL ORGAN PENCERNAAN MANUSIA MENGGUNAKAN TEKNOLOGI *AUGMENTED REALITY***

Nama Mahasiswa : Lia Sulistriani  
Nim : 13 543 0162  
Pembimbing I : Imam Marzuki, S.ST.,M.T.  
Pembimbing II : Misdiyanto, S.T.,M.Kom.

## **ABSTRAK**

Buku merupakan salah satu media pembelajaran yang banyak digunakan dan buku di gunakan sebagai alat berkomunikasi oleh guru maupun orang tua terhadap anak-anak, misalkan seperti jenis buku panduan mengenai organ pencernaan manusia. Pembelajaran mengenal organ pencernaan manusia masih menggunakan cara konvensional, murid melihat buku panduan dan guru menjelaskan materi organ pencernaan . namun orang tua sering kehilangan cara agar anak-anak lebih tertarik dan bisa memahami materi organ pencernaan manusia.

Dengan perkembangan teknologi yang semakin pesat, khususnya *smartphone* berbasis *android*, disini peneliti menggunakan aplikasi *Unity* sebagai game engine dan memanfaatkan teknologi *Augmented Reality* sebagai media pembelajaran, yang akan menampilkan objek organ pencernaan manusia yang bergerak dalam bentuk 2D pada *smartphone* berbasis *android*.

Dengan demikian hasil dari penelitian ini adalah terciptanya aplikasi media pembelajaran mengenal organ pencernaan manusia berbasis *android*, sehingga dapat membantu dan mempermudah anak-anak untuk mempelajari organ pencernaan manusia yang akan di tampilkan pada *smartphone*, dan dapat menjadi alternatif untuk membantu anak-anak dalam belajar. Dapat disimpulkan hasil yang di peroleh dari pengujian yang dijalankan di beberapa *smartphone*, semua berjalan dengan baik.

**Kata kunci :** Organ Pencernaan, *Android*, *Augmented Reality*, *Unity*