

DAFTAR PUSTAKA

- Desmayanti, Ririn. 2020. Pengembangan Multimedia Interaktif Berbantuan Microsoft Power Point 2016 Pada Kelas IV SD/MI. Skripsi, Program Studi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Dewanty, Rr. Natalia. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran PowerPoint Interaktif Materi Pembuatan Makanan Pada Tumbuhan Hijau Untuk Kelas V SD Negeri Depok 1. Skripsi, Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Jurusan Ilmu Pendidikan. Universitas Sanata Dharma.
- Dewi, Heni Candra. 2020. Skripsi. Pengembangan Media Kerpin (Kereta Pintar) Memecahkan Masalah Dalam Konsep Bilangan Siswa Kelas III SDI Nurussyamsi. Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Panca Marga Probolinggo.
- Farida, Nur. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis PowerPoint Untuk Meningkatkan Kemampuan Representasi Matematika Siswa Kelas VIII Pada Materi Statistika. Skripsi, Program Studi Tadris Matematika. Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan. Institut Agama Islam Negeri Purwokerto.
- Irfan. 2019. Tesis. Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbasis PowerPoint Konsep Organ Pernapasan Pada Manusia Dan Hewan Kelas V SD Negeri Gaddong 1 Kota Makassar. Program Pascasarjana. Program Studi Magister Pendidikan Dasar. Universitas Muhammadiyah Makassar.
- Poerwadarminta, W.J.S, 2016. Kamus Umum Bahasa Indonesia. Jakarta. PT. Balai Pustaka.
- MJA, Irene., dkk. 2016. Buku Penilaian Bupena. Jakarta. Penerbit Erlangga.
- Nisa', Rofiatun. 2015. Pengembangan Media Monopoli 3 Dimensi Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Subtema Makanan Sehat dan Bergizi Siswa Kelas 4 SDI Surya Buana Malang. Skripsi, Prodi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah. Fakultas Tarbiyah dan Keguruan. Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Nugraheni, Sinta. 2013. Peduli Terhadap Makhluk Hidup (Seri Pembelajaran Tematik. Sukoharjo). Sukoharjo. CV Hasan Pratama.

- Purwanti, Lusi., Widyaningrum., Meinda Surya Ayu. 2020. Analisis Penggunaan Media Power Point dalam Pembelajaran Jarak Jauh Pada Materi Animalia Kelas VIII. *Journal of Biology Education* Vol 3 No. 2.
- Syaifullah, Ridwan. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Adobe Flash* Pada Kompetensi Dasar Memperbaiki Sistem *Air Conditioning* (AC) Jurusan Teknik Kendaraan Ringan di SMKN 3 Yogyakarta. Proposal Skripsi, Program Studi Pendidikan Teknik Otomotif. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Ulfa, Ellistya Hayati. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Pembelajaran Tematik Kelas IV SD/MI. Skripsi, Prodi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah. Fakultas Tarbiyah dan Keguruan. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Zaenab, Ulfah Siti. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Untuk Meningkatkan Minat Belajar Materi Teknik Animasi Dua Dimensi Menggunakan Macromedia Flash (Studi Kasus Pada SMK Negeri 1 Mesjid Raya). Skripsi, Prodi Pendidikan Teknologi Informasi. Fakultas Tarbiyah dan Keguruan. Universitas Islam Negeri Ar-raniry Darus Salam-Banda Aceh.
- Zanni, Lirra. 2018. “Pengembangan Media Komik Puzzle Cerdas untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa (Materi Kerjasama Kelas III di SD Muhammadiyah 2 Pendil Probolinggo)”. Skripsi, Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Panca Marga Probolinggo.