

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN LOGO	ii
HALAMAN JUDUL.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	vi
MOTTO.....	vii
PERSEMBAHAN	viii
ABSTRAK.....	ix
KATA PENGANTAR	xi
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Tujuan Penelitian & Pengembangan.....	5
C. Spesifikasi Produk yang Diharapkan	5
D. Pentingnya Penelitian & Pengembangan	7
E. Asumsi & Keterbatasan Penelitian & Pengembangan	7
F. Definisi Istilah atau Definisi Operasional.....	7
BAB II.....	8
LANDASAN TEORI.....	8
A. Media Pembelajaran.....	8
B. Multimedia Interaktif	9
C. Pembelajaran IPA.....	11
D. AutoPlay Media Studio 8.....	14
E. Keterampilan Vokasional.....	15
BAB III.....	17

METODE PENELITIAN & PENGEMBANGAN	17
A. Model Penelitian & Pengembangan.....	17
B. Prosedur Penelitian & Pengembangan	19
C. Uji coba produk.....	23
1. Desain Uji coba	23
2. Subjek Coba	24
3. Jenis Data	25
4. Instrumen Pengumpulan Data	26
5. Teknik Analisis Data	27
BAB IV	29
HASIL PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN	29
A. Penyajian Data Uji Coba.....	29
1. Studi Pendahuluan.....	29
2. Perencanaan Multimedia Interaktif	30
3. Pengembangan Produk	30
4. Validasi Produk	36
5. Uji Coba Produk.....	37
B. Analisis Data	38
1. Validasi Produk	38
C. Revisi Produk	42
1. Revisi Desain.....	42
2. Revisi Produk	43
3. Uji Coba Pemakaian.....	45
BAB V.....	48
KAJIAN DAN SARAN	48
A. Kajian Produk Yang Telah Direvisi	48
B. Saran Pemanfaatan, Diseminasi, & Pengembangan Produk Lebih Lanjut	50
DAFTAR PUSTAKA	52
LAMPIRAN.....	55

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Aturan Pemberian Skor	27
Tabel 3.2 Skala Kelayakan Media Pembelajaran.....	28
Tabel 4.1 Hasil Penilaian Media Pembelajaran	38
Tabel 4.2 Hasil Penilaian Ahli Materi.....	40
Tabel 4.3 Hasil Penilaian Ahli Pembelajaran IPA.....	41
Tabel 4.4 Perbandingan Produk Sebelum Dan Sesudah Revisi.....	43
Tabel 4.5 Hasil Uji Coba Produk	46

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Pengembangan Multimedia Interaktif	18
Gambar 4.1 Tampilan Awal Media.....	33
Gambar 4.2 Tampilan Menu	33
Gambar 4.3 Petunjuk Penggunaan Media.....	34
Gambar 4.4 Kompetensi Dasar	34
Gambar 4.5 Tujuan Pembelajaran.....	35
Gambar 4.6 Materi Pembelajaran	35
Gambar 4.7 Video Pembelajaran	37
Gambar 4.8 Tampilan Tugas Peserta Didik	37
Gambar 4.9 Uji Coba Terbatas Kepada Peserta Didik.....	45
Gambar 4.10 Presentasi Hasil Diskusi Kelompok	46

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Instrumen Angket Validasi Ahli Media.....	55
Lampiran 2. Instrumen Angket Validasi Ahli Materi	58
Lampiran 3. Instrumen Angket Praktisi Pembelajaran IPA Kelas IV	61
Lampiran 4. Instrumen Angket Respon Peserta Didik	64
Lampiran 5. Rekapitulasi dan Pengolahan Data	66
Lampiran 6. Daftar Siswa Uji Coba.....	69
Lampiran 7. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP)	70
Lampiran 8. Petunjuk Penggunaan Media	77
Lampiran 9. Gambar Multimedia Interaktif	79
Lampiran 10. Lembar Kegiatan Siswa	81
Lampiran 11. Dokumentasi Penelitian.....	86