

DAFTAR PUSTAKA

- Agustiyan, D. A. (2016). *TEKA-TEKI SILANG BERGAMBAR BERBASIS*.
- Alfiriani, A. (2018). *Article · August 2018. August*.
- Astuti, S. I., Arso, S. P., & Wigati, P. A. (2015). *Analisis Standar Pelayanan Minimal Pada Instalasi Rawat Jalan Di RSUD Kota Semarang*, 3, 103–111.
- Beny, K., Permana, A., & Dasar, J. P. (2020). *PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN KOLABORATIF KECAMATAN BULELENG TAHUN KECAMATAN BULELENG TAHUN. 2019–2020*.
- Budianto, D. A., Pd, M., Santi, N. N., Pd, S., & Psi, M. (2018). *ARTIKEL PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN TEKA-TEKI SILANG UNTUK MATERI STRUKTUR BUNGA DAN FUNGSINYA SISWA KELAS IV SDN NGROMBOT KABUPATEN NGANJUK Oleh : ARIES OKTAVIA Dibimbing oleh : UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI SURAT PERNYATAAN ARTIKEL SKRIPSI TAHUN*.
- Dewi, Heni Candra. 2020. Skripsi. *Pengembangan Media Kerpin (Kereta Pintar) Memecahkan Masalah Dalam Konsep Bilangan Siswa Kelas III SDI Nurus Syamsi*. Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Panca Marga Probolinggo.
- Dwijayani, N. M. (2019). Development of circle learning media to improve student learning outcomes. *Journal of Physics: Conference Series*, 1321(2), 171–187. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1321/2/022099>
- Francisco, A. R. L. (2013). Hakikat ips. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Gash, A. (2016). Collaborative governance. *Handbook on Theories of Governance*, 454–467. <https://doi.org/10.5840/iabsproc1993412>
- Irawan, A., & Hakim, M. A. R. (2021). KEPRAKTISAN MEDIA PEMBELAJARAN KOMIK MATEMATIKA PADA MATERI HIMPUNAN KELAS VII SMP/MTs. *Pythagoras*, 10(April), 91–100. <https://www.journal.unrika.ac.id/index.php/jurnalphythagoras/article/view/2934>
- Jenis, J., & Dalam, M. (2017). *FAKULTAS AGAMA ISLAM UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SIDOARJO TAHUN AJARAN 2017*.
- Kasdriyanto, D. Y., & Wardana, L. A. (2022). *Pengembangan Media Scrapbook Berbasis Picture And Picture Berorientasi Wawasan Kebangsaan*. 6(1), 271–278. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v6i1.1255>

- Kumalasan, M. P. (2018). Kepraktisan Penggunaan Multimedia Interaktif Pada Pembelajaran Tematik Kelas IV SD. *Jurnal Bidang Pendidikan Dasar*, 2(1A), 1–11. <https://doi.org/10.21067/jbpd.v2i1a.2345>
- Nurtanto, M. (2016). Mengembangkan kompetensi profesionalisme guru dalam menyiapkan pembelajaran yang bermutu. *Prosiding Seminar Nasional Inovasi Pendidikan Inovasi Pembelajaran Berbasis Karakter Dalam Menghadapi Masyarakat Ekonomi ASEAN*, 10, 553–565. <http://www.jurnal.fkip.uns.ac.id/index.php/snip/article/viewFile/8975/6535>
- Luh, N., & Ekayani, P. (2021). Pentingnya penggunaan media siswa. *Pentingnya Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa*, March, 1–16. https://www.researchgate.net/profile/Putu-Ekayani/publication/315105651_PENTINGNYA_PENGGUNAAN_MEDIA_PEMBELAJARAN_UNTUK_MENINGKATKAN_PRESTASI_BELAJAR_SISWA/links/58ca607eaca272a5508880a2/PENTINGNYA-PENGGUNAAN-MEDIA-PEMBELAJARAN-UNTUK-MENINGKATKAN-PRESTASI-
- Lutfiana, F. G. (2015). *Upaya Meningkatkan Partisipasi ...*, Fariza Ganif Lutfiana, FKIP UMP, 2015. 8–35.
- Milala, Hendi Frata; Endryansyah; Joko; Agung, A. I. (2022). Keefektifan Dan Kepraktisan Media Pembelajaran Menggunakan Adobe Flash Player. *Jurnal Pedidikan Teknik Elektro*, 11(02), 195–202.
- Mulyani, L., & Rosmiyati, R. (2021). Kevalidan Pengembangan Media Pembelajaran Scrapbook Pada Materi Lingkaran Kelas Viii Smpn 4 Kota Solok. *THEOREMS (THE jOuRnal of ...)*, 6(2), 91–97. <http://ojs.fkipummy.ac.id/index.php/theorems/article/view/560>
- NASBIYANTI, F. (2017). *PENGEMBANGAN MEDIA PAPAN RODA PUTAR PADA PELAJARAN ILMU PENGETAHUAN SOSIAL KELAS IV SDN 4 AIKMEL UTARA TAHUN PELAJARAN 2017/2018* (Doctoral dissertation, Universitas Hamzanwadi).
- Ninla Elmawati Falabiba, Anggaran, W., Mayssara A. Abo Hassanin Supervised, A., Wiyono, B. ., Ninla Elmawati Falabiba, Zhang, Y. J., Li, Y., & Chen, X. (2014). *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 5(2), 40–51.
- Nursalam. (2016). Aplikasi Pengenalan Sejarah Pahlawan Di Uang Kertas Indonesia Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Oktafiana, O. (2020). *PENGEMBANGAN MEDIA ROTASI (RODA PUTAR SUKU INDONESIA) PADA TEMA 7 SUBTEMA 1 SISWA KELAS IV*

SEKOLAH DASAR (Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Malang).

Purnama, S. (2016). Metode Penelitian Dan Pengembangan (Pengenalan Untuk Mengembangkan Produk Pembelajaran Bahasa Arab). *LITERASI (Jurnal Ilmu Pendidikan)*, 4(1), 19. [https://doi.org/10.21927/literasi.2013.4\(1\).19-32](https://doi.org/10.21927/literasi.2013.4(1).19-32)

Purnomo, A., Muntholib, A., & Amin, S. (2016). Model Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial (Ips) Pada Materi Kontroversi (Controversy Issues) Di Sekolah Menengah Pertama (Smp) Kota Semarang. *Jurnal Penelitian Pendidikan*, 33(1), 13–26. <https://doi.org/10.15294/jpp.v33i1.7661>

Rahmi, M. S. M., Budiman, M. A., & Widyaningrum, A. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Macromedia Flash 8 pada Pembelajaran Tematik Tema Pengalamanku. *International Journal of Elementary Education*, 3(2), 178. <https://doi.org/10.23887/ijee.v3i2.18524>

Sunzuphy, C. (n.d.). *Media pembelajaran*.

Sulistiyawati, D. Y. R. (2020). Peningkatan Keterampilan Kolaborasi Dan Hasil Belajar Materi Debit Untuk Siswa Kelas V Sdn Kentungan Dengan Model Stad. *Universitas Sanata Dharma Yogyakarta*, 348.

Supriyono. (2018). PENTINGNYA MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN PENDAHULUAN Berbicara soal kualitas pendidikan , tidak dapat dilepaskan dari proses pembelajaran di ruang kelas . Pembelajaran di ruang kelas mencakup dua aspek penting yakni guru dan siswa . Guru mempunyai. *Jurnal Pendidikan Dasar*, II(1), 43–48.

Tiara Dewi, Muhammad Amir Masruhim, R. S. (2016). *Laboratorium Penelitian Dan Pengembangan FARMAKA TROPIS Fakultas Farmasi Universitas Muallawarman, Samarinda, Kalimantan Timur*, April, 5–24.

Tri, I., Pratiwi, M., Meilani, R. I., Setiabudhi, J., Bandung, N., & Indonesia, J. B. (2018). *Peran media pembelajaran dalam meningkatkan prestasi belajar siswa (The role of learning media in increasing students ' learning achievement)*. 3(2), 173–181. <https://doi.org/10.17509/jpm.v3i2.11762>

Wati, R. (2019). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN TEKA-TEKI SILANG MATERI ENERGI DAN PERUBAHANNYA UNTUK SISWA KELAS III DI SD AISYIYAH MALANG*. *Ayan*, 8(5), 55.

Wulan, N. P. J. D., Suwatra, I. I. W., & Jampel, I. N. (2019). Pengembangan Media Permainan Edukatif Teka- Teki Silang Berorientasi Pendidikan Karakter Pada Mata Pelajaran Ips. *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*, 7(1), 66–74.

Zanni, Lirra. 2018. *Pengembangan Media Komik Puzzle Cerdas untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa (Materi Kerjasama Kelas III di SD Muhammadiyah 2 Pendil Probolinggo)*. Skripsi, Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Panca Marga Probolinggo.