

DAFTAR PUSTAKA

- Android Developer, 2016. "Mengenal Android Studio". Diakses tanggal 10 Oktober 2021 dari <https://developer.android.com/studio/intro>
- Angga K. 2017. Aplikasi Speech Recognition sebagai pengenalan ucapan Tunawicara Menggunakan Google Cloud API berbasis Android. Skripsi. Tidak Diterbitkan. Fakultas Sains dan Teknologi. UIN Syarif Hidayatullah:Jakarta.
- Bahroni, I., Purwanto, R. 2018. "*Pengembangan Aplikasi Pembelajaran (E-Learning) Mengenal Huruf Hijaiyah Bagi Anak-anak Berbasis Mobile untuk Mendukung Pembelajaran Secara Mandiri*". JEPIN. 4,2: 163-172
- Dewi, Dkk. 2021. *Dasar-dasar Android Studio dan membuat aplikasi mobile sederhana*. Bandung:Widhina Bhakti Persada
- Fauzan Ach, Dkk. 2017. "*Pembangunan Aplikasi Iqro' Berbasis Android Menggunakan Google Speech*". Jurnal Pengembangan Teknologi dan Ilmu Komputer. 2,1: 29-35
- Gunawan, W. 2019. *Pengembangan Aplikasi Berbasis Android untuk Pengenalan Huruf Hijaiyah*. JURNAL INFORMATIKA. 6,1: 69-79
- Intan, D., Dkk. 2017. "*Pemanfaatan Cloud Speech API untuk Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Inggris Menggunakan Teknologi Speech Recognition*". Telematika. 10,2: 92–105.
- Kominfo, 2020. "Tingkatkan Produktivitas dan Nilai Tambah UMKM melalui Tekonologi Digital". Diakses tanggal 1 Oktober 2021 dari <https://m.kominfo.go.id/content/detail/30276/tingkatkan-produktivitas-dan-nilai-tambah-umkm-melalui-tekonologi-digital/0/berita>
- Muhammad, N. Risenna, M.L. 2016. "*Aplikasi Pintar Membaca Huruf Hijaiyah Pada Anak Usia Dini Berbasis Android*". Jurnal Sains dan Infiormatika. 2,2: 97-106
- Rahmayani, I. 2015. "*Indonesia Raksasa Teknologi Digital Asia*". Diakses tanggal 1 September 2021 dari https://kominfo.go.id/content/detail/6095/indonesia-raksasa-teknologi-digital-asia/0/sorotan_media
- Saidna, Zulfiqar bin Tahir. 2008. *Cara Praktis Belajar Bahasa Arab*. Jakarta: Qalam Media Pustaka
- Supriyanto, Dkk. 2014. "*Aplikasi Konversi Suara ke Teks Berbasis Android Menggunakan Google speech API*". Bianglala Informatika. 2,2: 11-19

Sasambi, Rifki. 2010.”Android”. Diakses tanggal 1 Oktober 2021 dari <https://www.Academi.edu/4296395/jbptunikomppgdlaamsitifat288586unikomai>

Susanti, E. Soleh, M. 2014. “*Rancang Bangun Aplikasi E-learning*”. jurnal teknologi IST AKPRIND. 1,1: 53-57

Syafaat, Nazaruddin H. 2018. *Pemrograman Aplikasi Mobile Berbasis Android Revisi Ketiga*. Bandung: INFORMATIKA