

## DAFTAR PUSTAKA

- Fauziah. A. DKK. 2017. "Hubungan Anatara Motivasi Belajar Dengan Minat Belajar Siswa Kelas IV SDN Poris Gaga 05 Tangerang." *JPSD* 4, NO. 1.
- Made, N I, and Mega Hariani. 2019. "PENERAPAN METODE ROLE PLAYING UNTUK MENINGKATKAN MAKHLUK HIDUP ( THE APPLICATION OF ROLE PLAYING METHODS TO IMPROVE STUDENT LEARNING OUTCOMES ON MATERIAL FOR THE BREEDING OF LIVING THINGS )." 10: 11–22.
- Marleni., L. 2016. "Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Minat Belajar Siswa Kelas VII Smp Negeri 1 Bangkinang." *Cendekia jurnal pendidikan matematika* 1, no.1.
- Nurhasanah. 2020. "Role Metode Sebagai Sarana Inovatif Pembelajaran Jarak Jauh Di Masa Pandemi COVID 19." *penelitian pendidikan dan keagamaan islam* 6, no. 1.
- Pratiwi. 2018. "Metode Role Playing Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas Rendah SDN Kupang Curahdami Bondowoso." *unej ac. id.prosiding FKIP*: 84–91.
- putrayasa . syahrudin dan margunayasa. 2014. "Pengaruh Model Pembelajaran Discovery Learning Dan Minat Belajar Terhadap Hasil Belajar IPA Siswa." 2. no 1. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPGSD/article/view/3087>.
- Rahmi, Imelda, Nurmawati Nurmawati, and Moh Fauziddin. 2020. "Penerapan Model Role Playing Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar." *Journal on Teacher Education* 2(1): 197–206.
- Rts Shintia. 2022. "PENERPAN METODE ROLE PLAYING UNTUK MENINGKATKAN MINAT DAN MOTIVASI BELAJAR DI KELAS III SD."
- Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R& D*. Bandung.
- Syardiansyah. 2016. "Hubungan Motivasi Belajar Dan Minat Belajar Terhadap Prestasi Belajar MAhasiswa Mata Kuliah Pengantar Menejemen." *Menejemen dan Keuangan* 5, no 1.

