

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	
LEMBAR LOGO	
HALAMAN JUDUL	
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	i
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
HALAMAN MOTTO.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACK.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Tujuan Penelitian.....	5
1.3 Hipotesis Tindakan.....	6
1.4 Manfaat Penelitian.....	6
1.5 Ruang Lingkup dan Keterbatasan Penelitian.....	7
1.6 Devinisi Istilah Atau Devinisi Operasional.....	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Metode Role Playing.....	9
2.1.1 Pengertian Metode Role Playing.....	9
2.1.2 Tujuan Metode Role Playing.....	9
2.1.3 Kelebihan Metode Role Playing	10
2.1.4 Kekurangan Metode Role Playing.....	11
2.1.5 Cara Mengatasi Kelemahan Metode Role Playing.....	11
2.2 Minat Belajar Siswa.....	12
2.2.1 Pengertian Minat Belajar	12
2.2.2 Peran dan Fungsi Minat Belajar.....	12
2.2.3 Faktor Yang Mempengaruhi Minat Belajar.....	13

2.3 Pembelajaran Bahasa Indonesia Materi Membaca Dongeng.....	15
2.3.1 Pengertian Pembelajaran Bahasa Indonesia	15
2.3.2 Pengertian Dongeng	15
2.4 Hasil Belajar Siswa	16
2.4.1 Pengertian Hasil Belajar.....	16
2.4.2 Kriteria Hasil Belajar.....	17
2.4.3 Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar.....	18

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Pendekatan Penelitian.....	21
3.2 Kehadiran dan Peran Peneliti Di Lapangan.....	21
3.3 Kanchah Penelitian.....	22
3.4 Subjek Penelitian.....	22
3.5 Data dan Sumber Data.....	22
3.6 Pengumpulan Data.....	23
3.7 Analisis Data, Evaluasi, dan Refleksi.....	24
3.8 Prosedur Penelitian.....	26

BAB IV PAPARAN DATA DAN TEMUAN PENELITIAN

4.1 Paparan Data.....	31
4.2 Temuan Penelitian.....	31

BAB V PEMBAHASAN

BAB VI PENUTUP

1.1 Kesimpulan.....	52
1.2 Saran.....	52

DAFTAR PUSTAKA.....	54
----------------------------	-----------

LAMPIRAN