

## DAFTAR ISI

<b>LAPORAN SKRIPSI.....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....</b>	<b>ii</b>
<b>BERITA ACARA.....</b>	<b>iii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
<b>BAB II TINJAUAN UMUM.....</b>	<b>4</b>
2.1 Penelitian Terdahulu .....	4
2.2 Landasan Teori .....	5
2.2.1 Al-Qur'an .....	5
2.2.2 Menghafal.....	6
2.2.3 Metode mengulang atau <i>takrir</i> .....	7
2.2.4 Tips Menghafal Al-Qur'an .....	7
2.2.4.1 Langkah Menghafal Al-Qur'an.....	7
2.3 Aplikasi.....	14
2.4 Aplikasi <i>Mobile</i> .....	17
2.5 UML (Unified Modeling Language).....	18
2.6 Android.....	22
2.7 Versi Android .....	24
2.8 SDK ( <i>Software Development Kit</i> ) .....	25
2.9 ADT (Android Development Tools) .....	25
2.10 AVD ( <i>Android Virtual Device</i> ) .....	25
2.11 Android Studio .....	26
2.12 JDK (Java Development Kit) .....	27
2.13 Kotlin.....	27
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>29</b>
3.1 Pengumpulan Data.....	30
3.2 Analisis Sistem .....	30
3.2.1 Analisis Sistem Hafalan Al-Qur'an Dengan Metode Takrir Yang Akan Diusulkan.....	31
3.2.2 Perancangan Sistem .....	33
3.3 Perancangan Antarmuka ( <i>Interface</i> ).....	43
3.3.1 Perancangan Antarmuka Menu .....	44

3.4 Uji Sistem.....	47
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>49</b>
4.1 Implementasi Program.....	49
4.2 Hasil Antar Muka Program .....	49
4.2.1 Uji Menu Utama .....	49
4.3 Pembahasan.....	52
4.4 Pengujian.....	53
4.5 Pengujian Perangkat Lunak .....	53
4.5.1 Black Box Testing.....	53
4.6.1 Uji Menu Utama Aplikasi .....	53
4.6.2 Uji Menu Daftar Surah .....	56
4.6.3 Uji Menu Merekam .....	60
4.6.4 Uji Menu Kuis .....	62
4.6.5 Uji Menu Teori Menghafal .....	65
4.6.6 Pengujian UAT ( <i>User Acceptance Test</i> ) .....	68
4.7 Kelebihan Dan Kekurangan Aplikasi.....	71
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>73</b>
5.1 Kesimpulan.....	73
5.2 Saran.....	73
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>74</b>
<b>LAMPIRAN</b>	