

APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN CALISTUNG UNTUK ANAK AUTISME SPECTRUM DISORDER BERBASIS ANDROID

Nama Mahasiswa : NurAini
NIM : 205430027
Pembimbing 1 : Dyah Ariyanti, M.Kom
Pembimbing 2 : Hermin Arista, S.Pd, M.Pd

ABSTRAK

Anak *Autisme Spectrum Disorder* (ASD) memiliki kesulitan seperti stimulasi yang berlebihan pada saat proses pembelajaran di sekolah inklusif sehingga dapat menyebabkan anak dengan gangguan ini mengalami stress berlebihan sehingga dibutuhkan teknologi media pembelajaran yang menyenangkan. Untuk anak Autisme tingkat sekolah dasar kemampuan seperti membaca, menulis, dan berhitung (Calistung) sangat penting untuk diajarkan. Meskipun secara kognitif lambat, anak autis bisa dilatih untuk membaca, menulis, dan belajar. Sekolah Dasar Luar Biasa (SDLB) Dharma Asih Kraksaan akan menjadi rujukan tempat peneliti akan mendistribusikan implementasi aplikasi media pembelajaran yang nantinya bisa anak didik gunakan untuk meningkatkan minat belajar. Pada proyek program “Aplikasi Media Pembelajaran Calistung” ini, Penulis menggunakan aplikasi desain Unity3D dalam pembuatan desain isi media pembelajaran. Desain didalamnya dibuat dengan tujuan untuk membangun aspek interaksi media pembelajaran yang dimainkan oleh pemain. Interaksi yang terjadi tersebut yaitu berupa pertanyaan yang dilakukan media pembelajaran dengan pengguna tersebut. Pertanyaan itu sendiri nantinya akan berbentuk gambar dan tentunya memiliki pilihan yang dapat dipilih oleh pemain untuk menjawab pertanyaan. Penelitian serta perhitungan terhadap Aplikasi Media Pembelajaran Calistung ini terbagi menjadi beberapa kategori responden diantaranya siswa dan guru sehingga menghasilkan nilai skor dapat dijadikan pedoman tingkat kepuasan user atau pengguna. Adapun kategori responden untuk kategori anak didik menghasilkan persentase yang memuaskan yaitu sebesar 88%, dapat diartikan bahwa sistem yang dibuat sesuai dengan kebutuhan anak didik. Pada kategori guru didik menghasilkan persentase 93% yang menyatakan bahwa bagian guru puas dengan adanya media pembelajaran ini, dan fitur-fitur yang terdapat pada aplikasi tersebut sangat berguna untuk keperluan membantu anak membaca dan berhitung di sekolah.

Kata Kunci: *Autisme Spectrum Disorder* (ASD), SDLB Dharma Asih Kraksaan, Unity3D.