

APLIKASI PREDIKSI HASIL PERTANDINGAN SEPAKBOLA DENGAN METODE *ANALYTICAL HIERARCHY PROCESS* MENGUNAKAN *VISUAL BASIC 6.0*

Nama Mahasiswa : Zaenal Abidin
NIM : 10.543.0094
Pembimbing I : Iqbal Zakariyah, ST
Pembimbing II : Mohammad, ST

ABSTRAK

Hasil pertandingan sepakbola merupakan suatu hal yang tidak bisa diperkirakan dengan pasti, tetapi dari data-data pertandingan dapat diketahui adanya suatu pola yang dapat digunakan untuk memperkirakan hasil dari suatu pertandingan. Kebutuhan akan peta kekuatan calon lawan dari tim yang akan bertanding, dengan tujuan untuk meraih kemenangan sangat beralasan.

Aplikasi yang dirancang penulis ini dengan Metode *Analytical Hierarchy Process* (AHP) menggunakan *visual basic 6.0*. AHP merupakan sebuah metode yang memodelkan permasalahan kompleks dan tidak terstruktur kedalam bentuk permasalahan secara bertingkat, kemudian elemen-elemen pada setiap tingkatan akan diberikan penilaian secara kualitatif subyektif.

Hasil dari perancangan dan *implementasi* yaitu sebuah aplikasi yang dapat dapat membantu memberikan informasi tambahan untuk dijadikan pengetahuan sehingga pembaca dapat mengetahui index kekuatan masing-masing tim.

Kata kunci: *Analytical Hierarchy Process*, Hasil Pertandingan Sepakbola, *Visual Basic*.

**APPLICATION OF GAME FOOTBALL PREDICTION
ANALYTICAL HIERARCHY PROCESS METHOD
USING VISUAL BASIC 6.0**

By : Zaenal Abidin
Student Identity Number : 10.543.0094
Supervisor I : Iqbal Zakariyah, ST
Supervisor II : Mohammad, ST

ABSTRACT

The results of football matches is something that can not be predicted with certainty, but from the data matches knowable existence of a pattern that can be used to estimate the outcome of a game. The need for a map of the power potential opponent of the team that will compete, with the goal to win very reasonable.

Applications designed this author Methods Analytical Hierarchy Process (AHP) using Visual Basic 6.0. AHP is a method of modeling the complex and unstructured problems in the form of a multilevel problem, then the elements at each level will be given a subjective qualitative assessment.

The results of the design and implementation of a tool that can help provide additional information to be used as knowledge so readers know the power index of each team.

Keywords: *Analytical Hierarchy Process, Football Match Results, Visual Basic.*