

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
BERBASIS *GAME WORDWALL* PADA MATA PELAJARAN
BAHASA INDONESIA MATERI BERHATI-HATI
DIMANA SAJA SISWA KELAS II
SDN TAMANSARI II**

SKRIPSI



**Oleh:
MASRURO
NIM : 214420053**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PANCA MARGA
2025**