

**MENINGKATKAN AKTIVITAS DAN HASIL BELAJAR SISWA
PADA MATERI *LITERASI DIGITAL* DALAM KEBINEKAAN
BANGSA INDONESIA DENGAN MENGGUNAKAN MEDIA
PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS GAME
ONLINE (*WORDWALL*) DI KELAS VIII MTs
WALISONGO 1 MARON**

SKRIPSI



**Oleh :
HALIMAH
NIM : 214410005**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PANCA MARGA**

2025